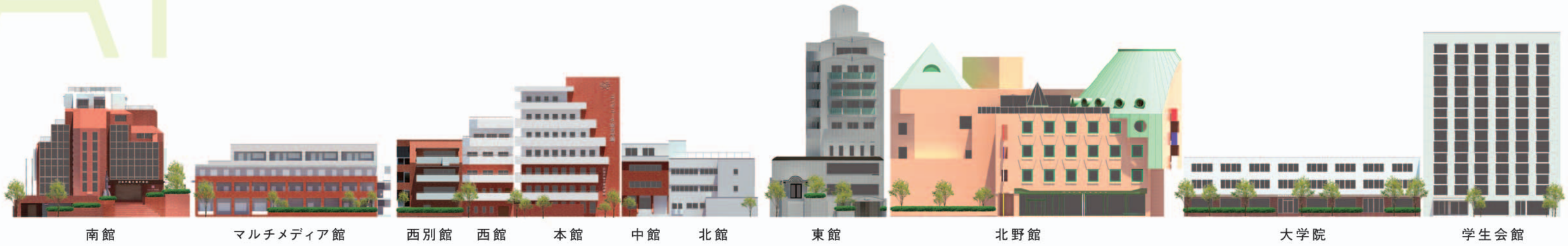
情報大学院併設
［修士学位取得可］

KOBE DENSHI



神戸電子専門学校

日本語学科

Kobe Institute of Computing

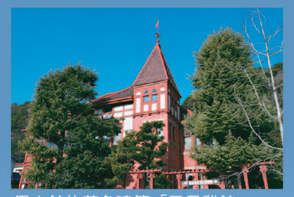
神戸
KOBE

在與世界同步的資訊都市神戸學習，極具價值

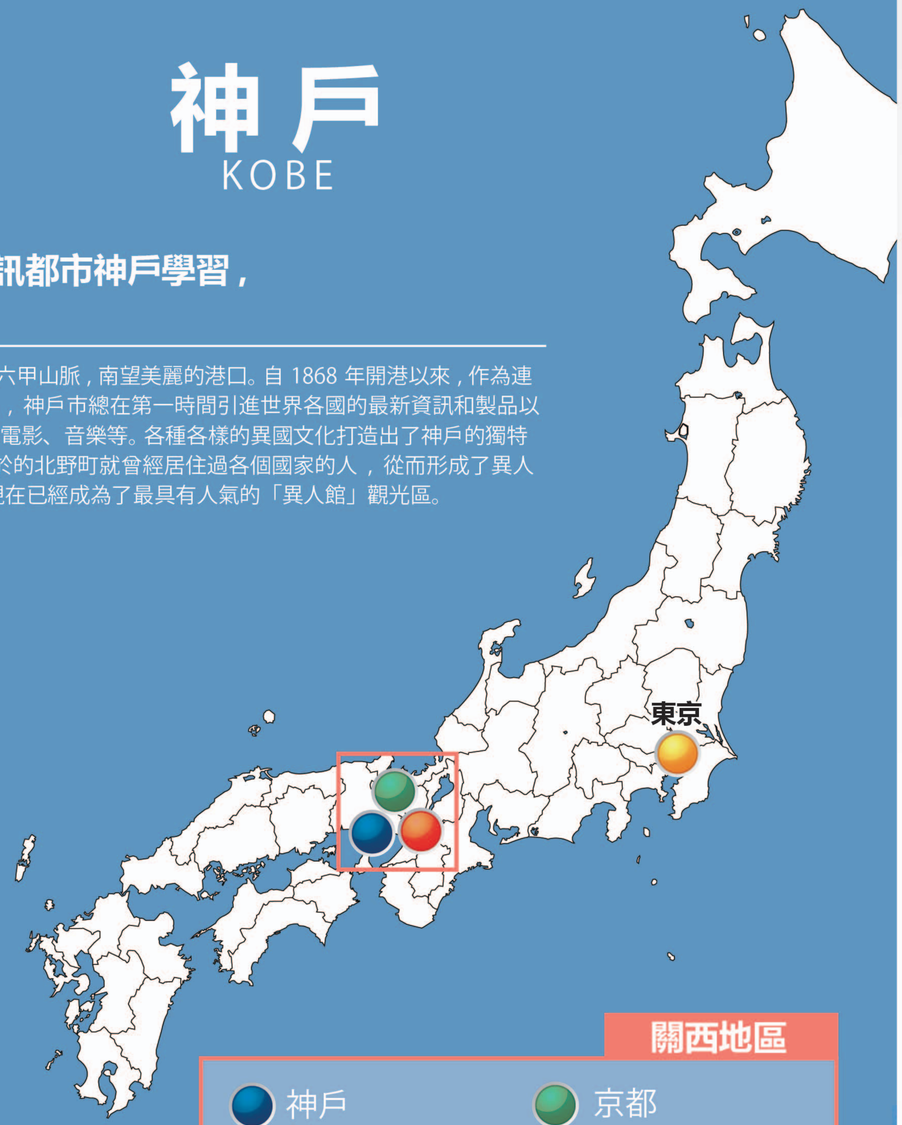
神戸這座城市北靠綠意盎然的六甲山脈，南望美麗的港口。自 1868 年開港以來，作為連接歐美及亞洲各國的日本窗口，神戸市總在第一時間引進世界各國的最新資訊和製品以及時尚服飾，精美飲食，極品電影、音樂等。各種各樣的異國文化打造出了神戸的獨特魅力。神戸電子專門學校所位於的北野町就曾經居住過各個國家的人，從而形成了異人館街。因其獨特的異國情調，現在已經成為了最具有人氣的「異人館」觀光區。

北野坂燈飾

神戸南京街


異人館的著名建築「風見雞館」

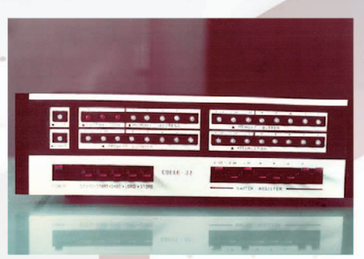
外國人舊居住地



1970 年 成為日本第一所獨立開發研製電子計算機的學校

神戸電子專門學校的發展歷程

1958年	創辦「神戸電子學園」
1962年	開始電子計算機的基礎研究
1965年	校名變更為「神戸電子專門學校」 獲得學校教育法規定的「各種學校」認定
1970年	成為日本第一家成功開發研製電子計算機的學校
1971年	出版日本國內第一本電子計算機教科書 「電子計算機 --- 綜合設計與基礎程式設計」 開設電子計算機硬體領域教育的專門課程
1973年	與松下電器產業股份有限公司 (現 Panasonic) 共同成功研製由電子計算機控制的工業用機器人
1976年	根據修改後的學校教育法，成為兵庫縣第一家獲得認可的工業類專修學校
1988年	獲得文部省 (現文部科學省) 授予的「職業教育高度化開發研究校」稱號
1990年	獲通產省 (現經濟產業省) 任命為「資訊化人材培養合作機構」
1991年	在日本率先使用筆記型電腦開發研製實習系統並提供給學生使用 獲得日本資訊處理教育研究普及協會授予的「全國最優秀指導學校」獎
1993年	福岡富雄理事長榮獲「藍綬褒章」勳章
1995年	開設了電腦設計領域的 CG/CAD 課程
1996年	在日本率先使用 Linux 技術，實現了校內實習室網路化 獲得通產省 (現經濟產業省)「資訊化人材培養學科」認定
1998年	將 CG/CAD 專業細分為數位設計專業和 CAD 專業 將數位音響專業細分為聲音製作專業和聲音技巧專業
2000年	最具 21 世紀創意的實習大樓「北野館」落成啟用
2004年	與中華人民共和國清華大學簽署教育合作協定
2005年	神戸情報大學院大學開學
2007年	設立神戸電子專門學校日語學科
2008年	各國貴賓蒞臨 50 周年校慶 福岡富雄理事長榮獲瑞寶雙光獎章
2009年	日本全國 ET 機器人冠軍大賽 (全國大會) 獲綜合排名第 4
2010年	增設了第 10 棟教學大樓「大學院教育研究大樓」
2013年	建校 55 周年
2015年	第 8 棟學生宿舍大樓「北野宿舍」落成啟用。 代表日本出席國際技能奧林匹克大會 (參賽技術種類 : 平面設計) 15 個專業學科全部獲得文部科學大臣的職業實踐專門課程認定
2018年	建校60周年
2019年	完成了第12棟校舍「共創館」

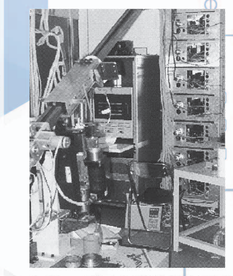

本校設計製作的電子計算機

日本的第一本電子計算機教科書

電子計算機基礎論
該書于 1978 年作為大學的電子計算機教科書由以下大學教授等共著發行
手塚　慶一　大阪大學教授
梶谷　浩二　近畿大學教授
今西　　茂　關西大學助教授
小西　互彥　大阪電機通信大學助教授
塩野　　充　岡山理科大學助教授

序
——略——
在此向為撰寫本書提供資料的大阪大學牧之內三郎教授，學校法人神戸電子專門學校校長福岡富雄以及昭晃堂阿井郁國昭氏表示由衷的謝意。

在該教科書的「序」中，專用了一段文字向提供資料的學校法人神戸電子專門學校校長 (現任理事長) 福岡富雄表示感謝。


與松下電器產業股份有限公司 (現 Panasonic) 共同開發研製的工業用機器人。

在 50 周年建校紀念儀式上致辭的中華人民共和國劉占山領事

日語學科概要

培養有益於將來的實踐能力

本學科設有自律學習時間。要求學生在該時間段自覺完成各自的課題。在增強學習自覺性的同時培養有益於學生將來的實踐能力。

培養交流能力

本學科還注重培養學生升學後能夠快速融入新環境的交流能力。為此學科開設了口語表達課 ， 通過採用小組討論 , 1 分鐘演講和學習成果展示等形式來提高學生們的日語交流能力。

課程及學習內容

2 年升學課程	4 月入學	從日語基礎開始到運用 , 扎實地學習 2 年。所學日語範圍廣泛。目標為日語能力考試 N1 合格。
1 年 6 個月升學課程	10 月入學	以日語基礎和日常生活用語為主 , 學習掌握升入其他院校後所必備的日語能力。目標為日語能力考試 N2、N1 合格。

各個水準階段的學習目標及學習內容

日語水準	學習時間	目標及主要學習內容
初級	入學後 6 個月 （425 小時）	學習基礎語法 , 掌握日常生活所需口語 , 可以閱讀簡單的文章。 語法（N3 水準 ）、聽力、閱讀、文字詞彙、作文、會話交流、學習成果展示
中級	入學後 6 個月～ 1 年 （425 小時）	掌握聽說讀寫 4 種技能。能夠就身邊所發生的事件、社會問題等進行說明或發表自己的見解。語法（N2 水準 ）、聽力、閱讀、文字詞彙、作文、口語表達、學習成果展示、日語能力考試對策、日本留學考試對策
高級 I	入學後 1 年～ 1 年 6 個月 （425 小時）	學習高級語法 ， 能理解並聽懂報紙或新聞節目的內容 ， 能夠正確表達自己的意見及理由。語法（N1 水準 ）、聽力、閱讀、文字詞彙、小論文、口語表達、日語能力考試對策、日本留學考試對策、報紙電視節目等活教材、演講、日本時事評論、學習成果展示
高級 II	入學後 1 年 6 個月～ 2 年 （425 小時）	提高日語的使用能力。能夠讀懂報紙的社評、論文等。能夠正確表達自己的意見及理由。語法（N1 水準 ）、聽力、閱讀、文字詞彙、小論文、口語表達、日語能力考試對策、日本留學考試對策、報紙電視節目等活教材、演講、日本時事評論、學習成果展示

教材種類繁多 , 滿足學生不同水準的需求

主教材
提高學生的閱讀、聽解、寫作、會話 4 種綜合能力。

輔助教材
培養學生的語法、聽解、閱讀、文字詞彙、寫作能力。

口語交流活動
通過舉辦各種活動培養學生的會話交流能力。

備考輔導課
為準備日語能力考試、日本留學考試開設的集中輔導課程。

日語學科的特點

1. 升學可選範圍廣 , 有專業的升學輔導
2. 可與專業學科・大學院大學的留學生前輩進行交流
3. 可與日本學生進行交流
4. 在校期間可參加著名企業及專業人士的專題講座
5. 最長可獲得 2 年 3 個月的簽證
6. 完成 2 年升學課程可獲得「專門士」資格
7. 可享受學生月票或乘車優惠
8. 文部科學省認定的專門學校
9. 出入國在留管理廳常年認證的優秀校

短期課程

入學時間 :4 月或 10 月
學習期間 :3 個月
通過分班考試編入初級、中級、高級班學習

日語學科畢業後的升學途徑

從本校日語學科畢業可選擇 4 種升學途徑
根據同學們的升學方向和志願進行升學輔導

1 . 報考神戶情報大學院大學
2 . 報考神戶電子專門學校專業學科
3 . 報考其他大學、大學院
4 . 報考其他專門學校

內部升學

內部升學 ... 可報考神戶情報大學院大學、神戶電子專門學校的 7 個領域 17 個專業

步驟 1　參加 17 個專業學科的說明會 & 參觀學校

⇒在日語學科學習期間 , 學校舉辦神戶情報大學院大學、神戶電子專門學校 17 學科的說明會並參觀設備設施。

步驟 2　利用校園開放日參觀各個學科 & 體驗入學

⇒透過操作體驗各種實際教學中使用的器材、軟體 ， 瞭解各個學科的具體學習內容和學習方法。

步驟 3　課堂觀摩

⇒是體驗各學科實際課堂教學的機會。可親身體會、感受課堂教學氛圍、老師的講課方法、語速等。

步驟 4　參加業界在本校舉辦的專題講座

⇒可以親耳聆聽活躍在業界的專業人士到學校講解業界的實際狀態、所需人才的選拔標準。業界也會為神戶電子專門學校日語學科的在校生做專題講座。

學校觀摩會

體驗入學

外部升學

外部升學 ... 報考其他大學、大學院、專門學校

步驟 1　參加升學說明會

⇒可獲得選擇升學志願時必要的資訊以及升學活動具體的時程。是讓學生們瞭解升學輔導日程 , 自定升學計畫的機會。

步驟 2　考試對策

⇒為使升學所必要的日本留學考試、日語能力考試的成績合格 ， 在校內實施模擬考試以及考試對策輔導講座。

※有一定人數的情況下校內開設日本留學考試基礎科目的補習。如果人數不足時 , 學校負責介紹外部的補習機構並提供一定金額的補習費用。

步驟 3　聯合升學說明會 & 參觀學校

⇒參加聯合升學說明會可收集到許多大學、專門學校的資訊和資料。利用升學志願大學的校園開放日參觀學校可以體驗學校的氛圍。

步驟 4　面試練習

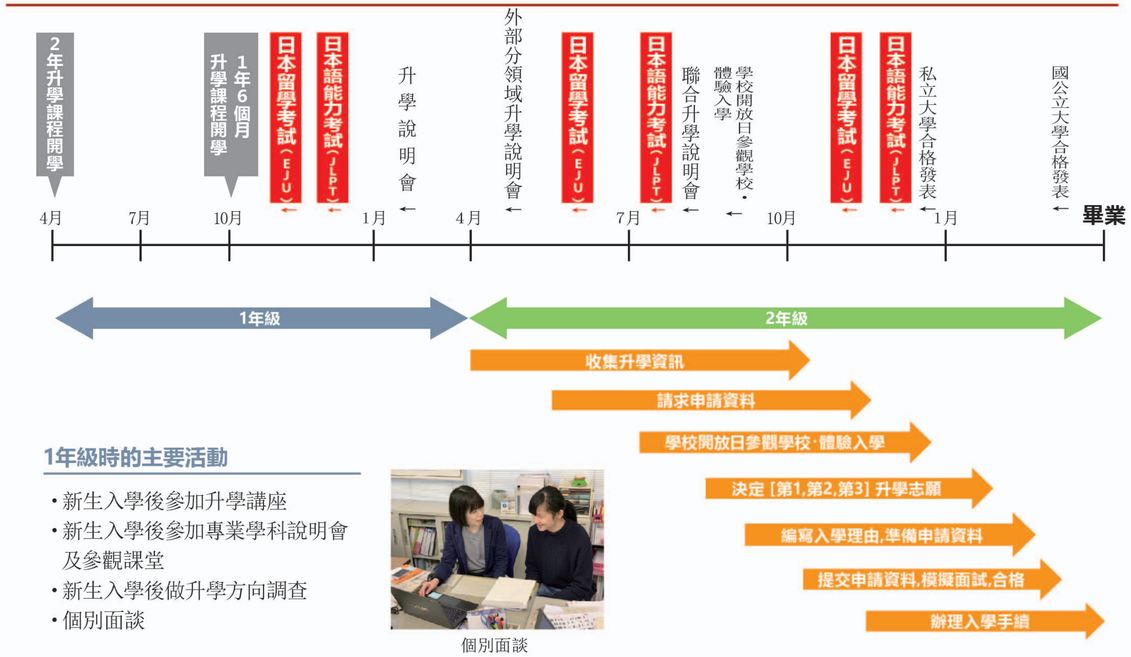
⇒利用升學說明會或參觀學校時取得的資訊 ， 指導學生編寫具有說服力並有獨到見解的入學理由書 , 並以此為基準進行嚴格的面試練習 , 以保證考上理想的院校。

校內模擬考試

編寫入學理由書

升學活動全年行事表

日語學科畢業後選擇升學方向,是決定人生的一個重要的環節。
若要順利實現自己的升學選擇,首先要確定明確的目標,然後制定周密的學習計劃。
此升學活動全年行事表的目的是讓同學們入學後就開始準備自己的升學計畫,詳細易懂地告訴同學們學校的升學指導步驟。



1年級時的主要活動

- 新生入學後參加升學講座
- 新生入學後參加專業學科說明會及參觀課堂
- 新生入學後做升學方向調查
- 個別面談

個別面談

校內升學指導會

校外升學指導會

在日本語能力考試會場前

2年級的主要活動

日本留學考試…EJU、　日本語能力考試…JLPT

4月	學生表彰會		參加聯合升學說明會	1月	學生表彰會
	第一次JLPT報名截止	8月	學校開放日　參觀學校	2月	第2次JLPT成績發表
	外部升學說明會		參加體驗入學	3月	下學期期末考試
4月～5月	升學方向調查 → 個別面談	9月	上學期期末考試		下一年度第1次JLPT
6月	第一次EJU考試		第1次JLPT成績發表		報名截止
	專門學科的課堂觀摩		第2次JLPT報名截止		
7月	學生表彰會	10月	學生表彰會		
	第1次EJU成績發表	11月	第2次EJU考試		
	第2次EJU報名截止	12月	第2次EJU成績發表		
	第1次JLPT考試		第2次JLPT考試		

豐富多彩的留學生活

各種活動讓留學生活充實多彩。
體驗日本文化、遊覽觀光聖地, 各種娛樂活動會成為一生的美好回憶。

4月
新生歡迎會・開學典禮・
春季學生表彰大會・新生參觀學校

5月
校外教學・防範教育

6月
參加女子部下午茶

7月
運動會・夏季學生表彰大會・

8月
暑假・章魚燒聯誼會・
業界專家專題講座

9月・10月
上學期期末考試・
秋季學生表彰大會・新生參觀學校

11月
學園祭・校外教學

12月・1月
社會實踐活動・寒假・
冬季學生表彰大會

2月
迎春節打年糕聯歡會・畢業發表會

3月
下學期期末考試・畢業紀念旅行・
畢業典禮、畢業聯歡會

穿浴衣

豐富多樣的體驗
日本文化的校內外活動!

參觀世界遺產
「姬路城」

學生宿舍

為了讓初來日本的留學生安心開始在日本的生活，日語學科為新生準備了留學生宿舍。拎包即可入住。
日語學科的老師會同學幫助同學們學習如何與周邊的日本人交流、熟悉日本人的生活習慣，儘快適應日本的生活。

留學生宿舍都在學校附近。

房型有1DK（1室帶廚房餐廳衛浴）、2DK（2室帶廚房餐廳衛浴）。原則上2人合住1間

所有的宿舍都有完善的設備和基礎生活用品

宿舍到學校的距離：

	最近的步行2分鐘
	最遠的步行10分鐘
居住期限	原則上最長可居住6個月
設　　備	廚房、廁所、浴室、盥洗台
備　　品	洗衣機、空調、冰箱、上下鋪、桌子、椅子
宿 舍 費	6個月240,000日元（含入住金、網路費）
	※水費、電費、瓦斯費由居住人負擔

學校資產「北野寮」

宿舍內部

周邊環境

留學生宿舍都在學校附近。周圍有郵局、派出所、便利商店等，生活很方便也很安全。
另外離神戶著名的觀光地「異人館」和神戶市中心三宮，步行也只需10分鐘。生活環境極其舒適，非常適合初來乍到的外國留學生。
無論購物還是觀光，或是美食，應有盡有。

便　當

午飯時間會販賣便當。種類繁多，價格實惠，深受學生們的喜愛。

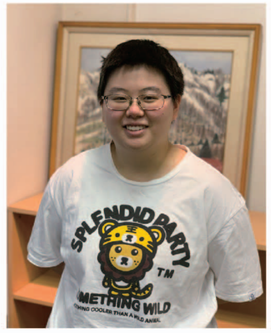
林　孟廷
台灣
日語學科（2020 年 3 月畢業）
◆升學至遊戲軟體學科

完整規劃　築夢踏實

我從小就是玩日本的遊戲長大的，所以一直以來都有想要投進遊戲產業的想法。當初萌生到日本留學的念頭是在大學時期，但最後與父母溝通日本留學是在大學準備進研究所的時候，當時有兩條路可以走，一是直接來日本留學，二是讀研究所。討論之後，決定邊讀研究所邊學習日文，最後順利通過了 N2，但為了更適應日語的聽力和口說，我決定先就讀日本語學科半年再進入專門學科。

我在日本語學科認識了其他國家的人，互相了解彼此的文化差異，而且除了日常上課以外，還有茶道體驗及校外教學等等。日常上課也不只是課本的內容，也包括了日本的文化、地理、歷史，甚至是關西腔的課程。日本語學科的老師們也相當親切熱心，不管有什麼問題，他們也都會指引你如何解決。

之前我在台灣是攻讀電子硬體方面的研究所，但是我認為強化自己的程式編寫能力也是很重要的，所以我透過內部升學的方式，從日本語學科升進遊戲軟體學科。我未來打算留在日本工作，至於最後是走硬體、軟體還是夢想的遊戲工程師，我會在學校舉辦的企業研討會中多方面了解，找出最適合我的路，一步一步踏實向前才是最重要的。



魯　振禧
香港
日語學科（2019 年 3 月畢業）
◆升學至娛樂軟體學科

日語和專業學習　一氣呵成

我非常喜歡日本的宅文化，從中學開始就喜歡看日本的動漫，平時玩也是日本發行的遊戲，所以我希望將來做的工作能與自己的興趣有關。由於我的邏輯思維能力比較強，而遊戲程式設計正好符合這個特性，所以我選擇將來進入日本遊戲公司工作。

我現在就讀娛樂軟體學科，每天都覺得很有趣。剛開學時什麼都不懂，加上班上的同學大多數都是日本人，原本以為會有些隔核，但是因為了解日本宅文化，也運用了在日語學科學習的日語能力，於是和日本同學間有了共同的話題，讓我很快融入到班級的學習氛圍。經過一年的學習，我已經能夠做出簡單的遊戲，讓我感覺非常有成就感。

如果你也抱著同樣的想法來日本留學，我希望你在日語學習過程中，不只是為了考試，也要多做聽力練習，比如看動畫，或者看電視劇、電影，不懂的地方要記得問老師，不要放任不懂的問題，這樣才會有好的學習效果。

連　梓辰
台灣
日語學科（2020 年 3 月畢業）
◆升學至神戶大學大學院

升學管道多元 專業升學輔導

當初決定來到日本留學時，選擇神戶電子專門學校的理由很簡單，我認為相較於大阪，東京，神戶比較宜居。另外，神戶電子專門學校還有一個最大的特色，它除了日本語學科還有其他各式各樣的學科，甚至還有大學院（研究所），只要通過考試就可以內部升學。簡單來說就是進了神戶電子專門學校，之後升學的管道更多、機會更多。

如果日語有一定基礎的話，經過分班考試，也有可能跟我一樣從高級班開始學習。高級班除了日語的學習之外，還要為升學做準備。以我報考神戶大學大學院的經驗來說，從寫研究計畫、找教授、參加招生考試等等、日本語學科的老師都在一旁細心指導，給予建議。尤其是第二次招生的考核方式是以簡報來介紹自己的研究計畫，這對一個才來日本一年不到的我是相當大的挑戰，但考前跟老師實際練習了 5 次之多，考試最後順利通過了。真的非常感謝日本語學科的老師們一次又一次的鼓勵跟指導。

留學生史上的首次壯舉
榮獲『日本遊戲大賽業餘部門』優秀獎

鄭　直
中國
日語學科（2009 年 3 月畢業）
◆考入娛樂軟體學科

我很小就接觸了日本的遊戲，暗下決心有朝一日我也能製作這樣的遊戲。上中學時玩過一款日本有名的遊戲『最終幻想Ⅷ』。從遊戲的系統到影像，音樂，故事情節都精彩到讓我震撼。就是這個遊戲讓我確定了在日本的遊戲公司就職，製作讓玩家感動的遊戲的這一人生目標。

日本有很多可以學習遊戲程式設計的專門學校。經多方面瞭解後，我選擇了就職率高，又可以系統學習日語和遊戲程式設計環境的神戶電子專門學校。

要想在日本的遊戲公司就職，就要徹底學好遊戲程式設計技術。但是，在這之前最大的難關卻是要掌握日語以及和日本人交流的能力。為此我不只在神戶電子專門學校日語學科時認真學習，而是在決定去日留學的那一天起我就開始努力學習日語了。

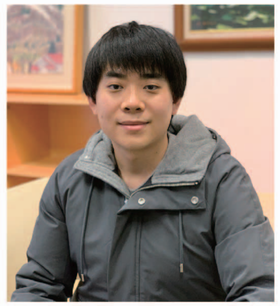
日語學科畢業後，我考入了神戶電子專門學校娛樂軟體學科。和預想的一樣，遊戲程式設計確實很難，但讓我覺得更難的還是和日本同學作為團隊共同製作遊戲時用日語與他們交流。常常會因為對自己的日語能力沒有信心而擔心我的加入是否會給這個團隊帶來困擾。但大家無論是留學生還是日本學生都是因為喜歡遊戲而走到一起的，又都是以在遊戲公司就職、開發製作自己的遊戲為目標的人，因此各種擔心逐漸消失，順利完成了遊戲程式設計技術的學習。

神戶電子專門學校每年都參加『東京遊戲展』。參展作品都是學校選出的優秀作品，讓很多來看展會的玩家試玩。當時我的作品也被選拔參加了展會，另外我還報名參加了日本規模最大的『日本遊戲大獎』賽。在此大賽上我作為留學生的第一人獲得了業餘參賽選手的優秀獎。這對我來講是一件非常榮幸的事，也非常感謝各位老師。

現在我在日本有名的 IT 企業 DeNA 工作，開發能讓大家玩得更開心的遊戲。

想到日本留學的各位同學，到神戶電子專門學校日語學科及神戶電子專門學校來實現自己的夢想吧。

神戶電子專門學校有很多支援大家的老師。



李　佳文
中國
日語學科（2018 年 3 月畢業）
◆考入娛樂軟體學科

為了心中那款遊戲，做出正確的選擇。

當初沒有太多猶豫就決定要留學日本，但在擇校時卻很糾結，雖然出國前已考取日語能力 N3，但想在日本順利的進行專業學習和生活還是不夠的，我需要一所既能學習語言，且同時有自己喜歡專業的學校。經過查找比較分析，最終選擇了神戶電子專門學校。

在日語學科學習了一年後，考過了日語能力考試 N1，透過內部升學，直升學校遊戲軟體學科就讀，並考入學校第一屆特進班學習，在老師專業細心的指導下，不斷提高自己專業技能，增加對電子遊戲行業的理解，製作出自己第一款電子遊戲作品，然後通過學校組織的對外作品發表會，我也順利在遊戲公司找到嚮往的遊戲程式設計工作。

我能夠如此迅速的融入日本的生活，順利完成學業，成功找到喜歡的工作，都離不開在最初選擇了神戶電子專門學校。我一直有一個心願，就是製作一款屬於自己的電子遊戲，而當初做了正確的選擇，讓我朝著夢想邁出重要又踏實的一大步！

洪　啟恒
臺灣
日語學科（2019 年 3 月畢業）
◆考入 3DCG 動漫學科

堅持自己選擇的路，永不放棄

因為從小就是玩日本的遊戲，看日本的動畫長大的孩子，所以有朝一日能夠在日本生活並且參與動畫或者遊戲製作便成了我小時候的夢想。

我之所以選擇神戶電子專門學校是因為學校裡除了有動畫，遊戲的專門學科之外，同時還擁有日語學科。學校還有內部升學的學費減免制度，入學申請也簡捷便利，讓我省去了很多煩惱，能更加集中精力學好日語。

而我升入的 3DCG 動漫學科的老師們比起嚴肅，死板的印象，更偏向於輕鬆，自在的教學方式，讓在異地讀書的我減輕了不少壓力。目前我已在學校就職指導中心的幫助下，成功的進入日本的動漫公司工作。我會繼續朝著夢想努力前進。

楊　振宇
中國
日語學科（2018 年 3 月畢業）
◆考入　遊戲軟體學科

把握機會，行動起來

我以前是動漫專業的大專學生，自感前途無望，亦不想這樣墮落無能，同時對日本又充滿了無限憧憬，所以為了改變今後的人生，我選擇了日本留學的長征路。

來到這裡時我發現，當一個人為了自己的目的，奮力向前時也是充滿無限可能的。在日語學科畢業後直接透過內部升學，進入遊戲軟體學科學習遊戲程式設計。一開始時因為專業名詞很多，需要花很多時間和功夫記住，為了堅持自己人生的目標，我相信自己可以做到，因此每天的學習變得不再無趣，都會有新的收穫，最後很早就拿到了 IT 公司的內定。

校長經常說的一句話：「成功的反義詞不是失敗，而是什麼都不做」。動起來，不要那麼快否定自己。尋找自己可以為之改變的那一個「燈塔」，前行的道路就算坎坷崎嶇，亦能堅持下去永不言棄。

最後補充一下，學好日語是在日本留學的關鍵。今後無論是就讀大學、還是打工、看病、打電話，語言能力極為重要。如果你語言不好也會對你留學信心大打折扣。我在日語學科期間，利用學校的學習環境，積極參加各種交流活動及企業說明會等等，抓住一切能與日本人交流的機會。日語學科的老師們也非常認真負責，所以請一定要認真學習正確的日語。

培養專業人材的17個學科

軟體領域 Software Field

IT 專家學科　4 年制
Information Technology Expert Program

IT 技術員學科　3 年制
Information Technology Specialist Program

資訊處理學科　2 年制
Information Processing Program

AI 系統開發學科 2 年制
AI System Development Program

硬體領域 Hardware Field

資訊工程學科 2 年制
Infomation Engineering Program

商務領域 Business Field

電子商務學科 2年制
Information Business Program

遊戲軟體領域 Game Software Field

遊戲開發研究學科　4 年制
Game Development & Research Program

遊戲工程師學科　3 年制
Game Engineer Program

程式設計學科　2 年制
Game Programming Program

esports 工程師學科 2 年制
esports Engineer Program

設計領域 Graphics Field

3DCG 動漫學科　2 年制
3DCG Animation Program

數位動漫學科　2 年制
Digital Animation Program

平面設計學科　2 年制
Graphic Design Program

- ◆ Web・平面設計組
  Web & Graphic Design Program
- ◆ 動畫宣傳組
  Video Promotion Program

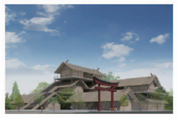
音響領域 Sound Field

聲音製作學科 2 年制
Sound Creation Program

音效技術學科 2 年制
Sound Technique Program

配音演藝學科 2 年制
Voice Acting Program

CAD 領域 CAD Field



建築室內設計學科　2 年制
Architectural Interior Design Program

- ◆ 建築設計組
  Architecture Design Program
- ◆ 室內設計組
  Interior Design Program

工業設計學科　2 年制
Industrial Design Program

費用

學費、設施實習等費用均為一年（日圓）

領域名	入學金	學費	設施實習等費用	第一年度共計
軟體、遊戲軟體領域	200,000	720,000	400,000	1,320,000
硬體、商務、設計、CAD 領域	200,000	680,000	400,000	1,280,000
音響領域	200,000	680,000	490,000	1,370,000

充實的教學設施設備

配有最新設備器材的 31 個實習室

聲波劇場

不動坂演播廳

入口回廊大廳

效果音演播室

1 號 2 號 3 號表演練習廳

半圓頂多功能廳

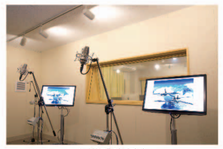
後臺

多功能廳

設計實習室

能力實習室

1 號 2 號遊戲程式設計實習室


多媒體演播室

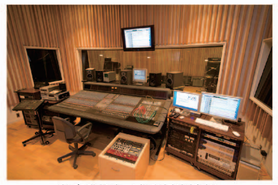
1 號製圖實習室

2 號製圖實習室

1 號 3DCG 實習室

2 號 3DCG 實習室

1 號 2 號數位動漫實習室


錄音監控室（北野坂演播廳）

錄音棚（北野坂演播廳）

CAD 立體圖設計室

多媒體電腦實習室

硬體實驗室

CAD 實習室

素描室

綜合演播室

繪畫練習室

數位音響實習室

與業界強有力的合作

本校 60 多年的歷史和傳統深得各大業界的信賴，建立起了強大的合作關係。這些都是因為本校畢業生們在各行各業的出色表現，而架起了學校與業界合作的橋樑。

一年有 400 家企業的專業人士來本校做專題講座，學生們接受了專業人士的指導後，除了自身技能的提升外，對於業界也有更進一步的認識。

日語學科的在校生們也能參加業界的專題講座

製作公司 IG
後藤 隆幸 先生

専題講座結束後，日語學科的同學們與後藤先生合影留念

與眾多企業的強有力的合作渠道連接著你的未來

国内外で絶大な人気を誇るゲームデザイナー（株）グラスホッパー・マニファクチュア
代表取締役社長 須田 剛一氏と「NARUTO-ナルト-」シリーズ
を手がける（株）サイバーコネクトツー 代表取締役 松山 洋氏によるスペシャル対談が実現！

『白猫プロジェクト』シリーズなどを手がける、
（株）コロプラ エンターテインメント本部
副本部長 池田 雄一氏、台湾開発本部 エンジニア第 3グループ 第1チーム リーダー 奥津 賢司氏による、セミナー後の個別質疑および作品指導

作品指導会実施企業

（株）スクウェア・エニックス　（株）KLAB　（株）ゲームフリーク
（株）バンダイナムコスタジオ　（株）cygames　（株）サクセス
（株）レベルファイブ　（株）コロプラ　（株）バイキング
（株）SNK　プラチナゲームズ（株）　（株）ユークス　他多数

株式会社ゲームフリーク
開発本部 プログラマ 池内 優弥氏（本校卒業生・女）

学生時代はゲームやPCが大好きで、暴食を恐れずプログラミングを勉強していました。学生さんはプレゼンも上手く、作品はどれもよく作りはされていました。今後は、プログラミング能力はもちろん、ゲームとしての面白さの追求や、自分が伝えたいことを正確に伝える能力にも磨きをかけて頑張ってください。

年間約400社

校友特別企業説明会 業界セミナーご協力企業
（2018年4月～2019年3月実績）

※六十音順

神戸情報大學院大學

Kobe Institute of Computing - Graduate School of Information System

資訊技術研究科　資訊系統專攻

學位：資訊系統碩士（專門職修士）

■ ICT professional course

日語授課，學習實踐性的 ICT 技術及課題研究

實踐性 ICT 技術的教育及課題研究能力的培養，湧現出大量備受社會各界歡迎的人才

教育特色

神戸情報大學院大學（KIC）有一整套完整的教學體系。該教育體系沒有文科和理科的區分，也不要求在 IT 公司的工作經驗，完全根據學生的研究內容和目標來制定與之相符的教學大綱。讓學生利用大學院的 2 年時間，充分掌握專門領域的知識和技術。

從基礎到應用，再到實踐的循序漸進的教學計畫，培養了大批活躍在各個領域的專職研究人才，如軟體開發、構建資訊通信網路的工程師，製作整合式軟體的工程師，以及各種資訊系統構築設計、開發管理的 IT 工程師或專案經理。

關鍵詞

- 日語授課
- 學習並掌握實踐性知識和技術
- 培養發現課題，研究解決課題的能力
- 在實踐中學習
- 培養協調和管理能力
- 提供施展個人強項的學習環境

有關留學生的學費減免制度

留學生 學費(第一年度共計)　（日圓）

入學金	200,000
學費	1,400,000
設施設備費	200,000
共計	1,800,000

※以「留學」的在留資格入學的私費留學生。
審查經濟狀況之後作為援助獎學金，學費減免最多600,000日圓。

技術教育與企業實習併進的大學院

莊皓宇

台灣

日語學科（2019 年 3 月畢業）

◆考入神戸情報大學院大學

在進入大學院前，2018年7月我先申請進入神戸電子專門學校的日語學科學習了九個月的日語。隨後透過內部升學指導，2019年4月考進神戸情報大學院大學，學校的課程可以學習到與系統開發流程等專業知識之外，還有日本的就職方式。對於外國留學生而言，用日語撰寫報告與上台發表是我最大的收穫，而且從大學院一年級開始，學校就會提供去企業實習的機會，所以去年我在神戸的一家軟體公司實習了四個月，積累了很多寶貴的經驗。我相信無論今後回台灣或是在日本工作，我都能迅速適應不同的職場文化。

在大學院學習期間，除了實踐經驗的積累，最特別的是每位學生有專屬的教授指導，並和日本藉同學共同研究課題，學校內也有大大小小的學習會可以參加，課程方面也可以依據自己的需求來做調整，無論從研究課題計劃書撰寫或是程序語言的學習，學校都有提供相關課程，這近一年來的體驗使我的人生有另一番不同的感受，讓我對未來的職業有了更好的期待。

■ ICT innovator course

英語授課，學習實踐性 ICT 技術及解決課題的方法

通過以探索實踐為基礎的教學大綱，學習使用 ICT 技術促進國際合作和社會開發

教育特色

該課程專為發展中國家的留學生和立志為國際事業貢獻力量的日本學生，以及各層面的學生而設立。在該課程學習，除了可以學到實踐性 ICT 知識和技術，還可以掌握 ICT4D 的專業實踐知識及要領（ICT4D= 運用 ICT 技術進行社會開發）。畢業後就職範圍很廣，活動領域很寬。即可在 NPO 就職，也可以在日本國內外的官方機構就職，還可以自己創業，或者到跨國際型企業就職。

關鍵詞

- 英語授課
- 使用「探索實踐性」教學大綱
- 活用與國際合作組織（JICA）共同研發的 ICT4D 技術知識
- 除大學院教授以外，還聘請日本 ICT4D 的專家擔任教授
- 有與發展中國家政府，JICA，大學以及跨國公司協作的教學環境

神戸市長
Mr. Kizo Hisamoto

阿富汗大使
Dr. Sayed Mohammad Amin FATIMIE

馬拉威大使
Mr. Reuben NGWENYA

盧安達大使
Ms. Venetia Sebudandi

各國來賓

坦尚尼亞大使
Dr. Batilda Salha Burian

在校生來自以下各國

阿爾及利亞、安哥拉、烏干達、埃及、埃塞俄比亞、加納、喀麥隆、肯尼亞、阿富汗、象牙海岸、贊比亞、吉布提、津巴布韋、蘇丹、塞內加爾、索馬里、坦桑尼亞、突尼斯、多哥、尼日利亞、納米比亞、尼日爾、布基納法索、博茨瓦納、馬達加斯加、馬拉維、馬里、南非、南蘇丹、莫桑比克、摩洛哥、盧旺達、萊索托、塞拉利昂、中國、日本

學生多元、思維多樣 掌握技術精髓

Clifford Otieno Ochieng

肯亞共和國

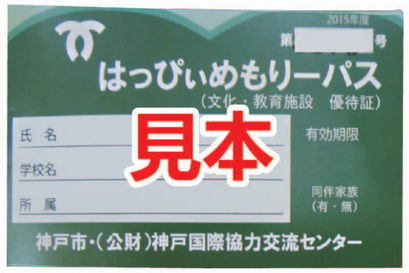
研究室的同學來自不同的專業及文化背景，有來自亞洲、中東、非洲等地區的同學，專業背景也各自不同，建築、城市規劃設計、土木工程系等等。因此在研究室裡，不同思維方式的相互碰撞，對發展中國家的一些課題研究非常有啟發。我們透過交叉思維展開討論（教授→學生，學生→學生，學生→教授）。

我的研究課題是街燈作為一個網路資訊系統平台，推動城市智慧化的發展。透過研究，我的目的是路燈作為不斷發展及日益網路化的城市基礎建設的一部分，重新對其定位，使其能夠提供城市居民更好的生活品質，以及滿足實際需求的優質服務。

獎學金制度

（詳情請諮詢學校）

1．兵庫縣私費外國人留學生獎學金（對象：日語學科在校生）
　名　　額：　數名（根據在校生人數，每年名額不等）
　報名資格：　日語學科入學 1 年後
　選拔條件：　出席率、學習成績、經濟狀況、品行等綜合評價
　金　　額：　每月 3 萬日圓（4 月到次年 3 月為止）
2．日本學生支援機構私費留學生學習獎勵費（對象：日語學科、專門學科在校生）
　名　　額：　數名（根據在校生人數，每年名額不等）
　報名資格：　入學 1 年後
　選拔條件：　出席率、學習成績、經濟狀況、品行等綜合評價
　金　　額：　每月 4.8 萬日圓（4 月到次年 3 月為止）
3．文部科學省外國留學生學習獎勵費支付預約制度（對象：日語學科的升學者）
　選拔條件：　日本留學生考試成績優秀者
　金　　額：　每月 4.8 萬日圓（4 月到次年 3 月為止）
4．公益財團法人神戶學生青年中心六甲獎學基金（對象：日語學科、專門學科在校生）
　名　　額：　數名（根據在校生人數，每年名額不等）
　報名資格：　日語學科入學 1 年後
　選拔條件：　出席率、學習成績、經濟狀況、品行等綜合評價
　金　　額：　每月 5 萬日圓（4 月到次年 3 月為止）
5．內部升學學費減免制度（對象：日語學科校內升學者）
　日語學科畢業、升學到本校專門學科可享受學費減免，最高減免額為 50 萬日元。
　根據出席率、學習成績等綜合評價，可獲得 50 萬日圓、40 萬日圓、30 萬日圓、20 萬日圓、15 萬日圓的學費減免。



持本校學生證及上記優惠券參觀下列場館設施，可享受免費參觀或門票打折的優惠。

可參觀的場館設施

兵庫文化場館

1. 兵庫縣立美術館
2. 兵庫縣立人與自然博物館
3. 姬路城等共計 30 所場館設施

神戶紀念場館

1. 神戶市立博物館
2. 北野異人館設施
3. 神戶華僑歷史博物館等共計 39 所場館設施

日語學科招生簡章

1．申請資格

完成 12 年以上學校教育或擁有同等學歷，畢業 5 年之內。

2．申請時期　(1 年 2 次招生)

入學時間	報名時間	資料到校時間	提交入管局截止時間	公佈結果	來日時期
4 月	前一年 8 月～前一年 10 月	前一年 11 月上旬	前一年 12 月上旬	2 月末	4 月上旬
10 月	3 月～ 4 月	5 月中旬	6 月中旬	8 月末	10 月上旬

3．費用

①報名費 :30,000 日圓（隨申請資料支付。無論批復與否概不退還）
②學費

〈4 月入學 2 年升學課程〉　（單位：日圓）

年　度	入學金	授課費	其　他	共　計
第一年度	50, 000	620, 000	50, 000	720, 000
第二年度	—	620, 000	50, 000	670, 000

〈10 月入學 1 年 6 個月升學課程〉　（單位：日圓）

年　度	入學金	授課費	其　他	共　計
第一年度	50, 000	620, 000	50, 000	720, 000
第二年度	—	310, 000	25, 000	335, 000

說　明

1 除學費用以外，入學後辦理學生證等各種證件的費用 2,000 日圓以及教材費 (2 年約 40,000 日圓) 需要另外支付。
2 學費中不包含國民健康保險費。辦理加入手續後，根據政府機構的通知需各自繳交。留學生來日後第一年度的保險費約 25000 日圓左右。

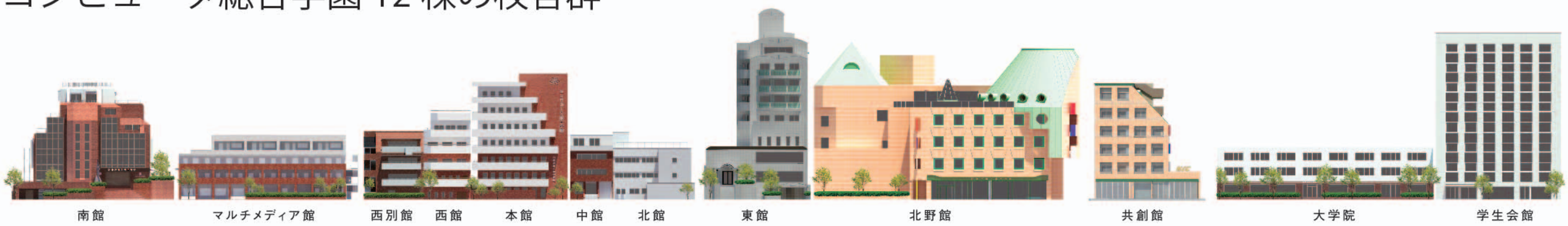
4．申請資料

A【申請人本人的資料】
　①入學志願書（學校指定表格。需要申請人的簽字）
　②最終學歷畢業證書掃瞄件 (PDF)，或在學證明書正本，或預計畢業證明書正本
　③最終學歷的成績證明正本
　④日語學習證明（需註明具體學習時間）
　⑤照片 6 張（3cm×4cm、白色背景、正面免冠、提交資料前 3 個月之內的近照）
　⑥在職證明（離職證明）
　⑦護照彩色影本
B【經費支付人的資料】
　①誓約書（學校指定表格。需要經費支付人簽名蓋章）
　②經費支付書（學校指定表格。需要經費支付人簽名蓋章）
　③存款證明（300 萬日圓）
　④在職證明（經費支付人為經營者時需要提交“營業執照”影本）
　　※經費支付人居住於日本時，需提交「登記簿謄本」）
　⑤收入及納稅證明
　　※經費支付人居住於日本時，需提交市或區役所出具的所得證明
　⑥戶籍謄本
　　※經費支付人居住於日本時，需提交“住民票”，或提交“在留卡”的正反面影本，以及“印章登記證明”

The Department of JAPANESE

神戸電子専門学校 日本語学科

コンピュータ総合学園 12 棟の校舎群



JR「三ノ宮」駅、阪急·阪神「神戸三宮」駅、JR新幹線「新神戸」駅の各駅より徒歩約10分

【文部科学省認可】

学校法人コンピュータ総合学園

神 戸 情 報 大 学 院 大 学

神 戸 電 子 専 門 学 校

神戸電子専門学校 日本語学科

〒650-0002 兵庫県神戸市中央区北野町1-1-8

電話番号　+81-78-265-5265

FAX番号　+81-78-291-5866

http://www.kobedenshi.ac.jp

E-mail:abroad@kobedenshi.ac.jp